



ÁREA ARTÍSTICA

Figura Profesional:

Diseño Gráfico

COMPETENCIA GENERAL:

Interpretar y concretar propuestas de diseño gráfico y comunicación visual de complejidad media, utilizando herramientas computacionales de vanguardia y tecnologías acordes con las nuevas formas de comunicación e información; logrando respuestas creativas en plazos razonables, que incorporen conceptos de identidad, universalidad, contemporaneidad y calidad, ajustadas a los requerimientos del cliente y características de la población objetivo.

UNIDADES DE COMPETENCIA:

- | | |
|--------------|---|
| UC 1. | Elaborar bocetos de diseño gráfico a partir de la idea y requerimientos del cliente. |
| UC 2. | Diseñar formas para las artes aplicando técnicas manuales de diagramación e ilustración. |
| UC 3. | Desarrollar proyectos de diseño gráfico utilizando tecnologías digitales. |
| UC 4. | Comprobar la calidad de las artes finales aplicando pruebas y normas técnicas convencionales. |

FORMACIÓN TÉCNICA

MÓDULOS FORMATIVOS	HORAS ACADÉMICAS
Procesos del Diseño Gráfico	241
Elaboración del Arte	303
Diseño Asistido por el Ordenador (DAO)	305
Arte Final	165
Historia del Arte Gráfico	138
Dibujo Técnico Aplicado	307
Formación y Orientación Laboral - FOL	66
Subtotal	1525

MÓDULOS FORMATIVOS	HORAS RELOJ
Formación en Centros de Trabajo - FCT	160